

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

دروس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

و شته تحصیلی/ گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۱۱۰۱۹

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۷۵ تشریحی: ۰

۱- کدام یک از عبارات در مورد «برنامه نویسی ساخت یافته» صحیح است.

۱. برنامه ها در این نوع برنامه نویسی خواناتر، با اشکال زدایی آسان تر و اصلاح آنها آسان تر است.
۲. این نوع برنامه نویسی به دلیل استفاده از توابع، به «برنامه نویسی بالا به پایین» معروف است.
۳. توابع در این نوع برنامه نویسی دارای ویژگی قابلیت استفاده مجدد هستند
۴. اجرای برنامه ها با سرعت بیشتری صورت میگیرد.

۴. ۱۰۲ و ۴۰۳

۳. ۱۰۲ و ۳

۲. ۱۰۲ و

۱. ۱۰۲ و ۴

۲- پس از اجرای قطعه کد زیر، مقدار متغیر A چند خواهد بود؟

int A=3, i=12, j=16;

A += 2*i++%5*4--j-3/k+2

۲۶. ۴

۲۴. ۳

۲۰. ۲

۳۲. ۱

۳- کدام یک از قطعه کدهای زیر صحیح است؟

enum test1{A=0, B=1, C=0, D=2, E=76};
float BC=12;

(۱)

enum test2{A, B, C, D};
enum test3{AB, BC, CD, B}

(۲)

enum test4{A, B, C, D};
float E;
float AB;

(۳)

۳ و ۲

۲۱. ۳

۲۰۲. ۲

۱. ۲۰۱

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ قشری: ۰

درس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/ گد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیوتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر(سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۵۱۱۰۱۹

۴- خروجی قطعه برنامه زیر چیست؟

```
int main()
{
    Float x = 1000.0;
    x *= x;
    x *= x;
    x *= x;
    x *= x;
    cout << x;
}
```

۱. نماد بی نهایت نمایش داده می شود.

۲. عدد ۱ نشان داده می شود.

۳. عدد ۰ نشان داده می شود.

۵- کد زیر را در نظر بگیرید. این برنامه به ترتیب از چپ به راست چه مقادیری را چاپ می کند؟

```
int x;
main()
{
    x = 11;
    int x;
    x=44;
    int y=88;
    if (x>=22){x = 22;
        int y;
        int x = 33;
        y = 44;
        cout<<x<<::y<<y;}
    y = 77;
    cout<< x<<" " << ::x<<" "<<y;
```

۳۳ ۸۸ ۴۴ ۲۲ ۱۱ ۷۷ .۴

۲۲ ۴۴ ۸۸ ۱۱ ۴۴ ۴۴ .۳

۳۳ ۸۸ ۴۴ ۴۴ ۱۱ ۷۷ .۲

۴۴ ۱۱ ۷۷ .۱

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

دروس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

و شته تحصیلی/ گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۵۱۱۰۱۹

۶- بعد از اجرای قطعه کد زیر، چه مقداری برای متغیر A در خروجی چاپ می شود؟

```
int i = 4 ;
switch (--i)
{
case 3 :
    i += 5 ;
    if ( i == 7 )
    {
        i++;
        if (i == 9) break ;
        i *= 2 ;
    }
case 4:
case 5:
    i -= 4 ;
    break ;
case 8 :
    i += 5 ;
    break;
}
```

۸ . ۳

۱۱ . ۲

۴ . ۱

۷- خروجی قطعه برنامه زیر به ترتیب از چپ به راست چیست؟

```
int a = 4, b = 6;
do{
    b *= ++b % a;
    cout<< b--;
}while(a++<7);
```

۲۱ ۲۱ ۳۶ -۱ ۰ . ۴

۲۱ ۲۱ ۶۳ ۰ -۱ . ۳

۲۱ ۱۲ ۳۴ ۰ ۰ . ۲

۲۱ ۴۴ ۳۶ -۱ ۰ . ۱

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۷۵ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

درس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

و شته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۱۱۰۱۹

۸- خروجی قطعه برنامه زیر به ترتیب از چپ به راست چیست؟

```
int i;
char ch;
for(i=0, ch='a' ; 1 ; i++, ch+=i)
{
    if(ch> 'w') break;
    if((i+1)%2) continue
    else cout<<ch;
    ch-=2;
}
```

abeglpw6 .۴

belw8 .۳

beglpw6 .۱

abegjlpwu8 .۱

 ۹- کدام گزینه عبارتی است که عددی تصادفی $\frac{\text{rand}()}{100\%} \cdot 36 - 12 + 23$ را تولید می کند.

rand() / 100% 36 - 12

rand() / 88% 36 .۱

rand() / 100 - 12 % 36 .۳

rand() / 100% 24 .۳

۱۰- خروجی قطعه برنامه زیر به ترتیب از چپ به راست چیست؟

```
void test(int &x, int y)
{
    int temp=x;
    x=y;
    y=temp;
}
main()
{
    int a=33, b=11;
    f(&,a,3*b-2);
    cout<<a<<b;
```

۱۱۳۳ .۴

۳۳۱۱ .۳

۳۳۲۱ .۲

3111 .۱

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ قشریعی: ۰

درس: اصول کامپیووتر، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/ گد درس: مهندسی کامپیووتر(نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر- نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیووتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر(سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

۱۱- کدام یک از گزینه ها نادرست است.

`int &x=12 . ۴`

`int a, &x=a; . ۳`

`int a, *x=&a; . ۲`

`int a=12, &x=a . ۱`

۱۲- در کد مقابل چه روی می دهد؟

`const int x = 7; x + 9;`

۲. مقدار $7+9$ یعنی ۱۶ در x ذخیره می شود.

۴. دستور دوم اجرا نمی شود و کامپایلر خطأ می گیرد

۱. مقدار ۹ در x ذخیره می شود.

۳. مقدار x همان ۷ باقی می ماند

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۷۵ تشریحی:

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی:

دروس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

و شته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۵۱۱۰۱۹

۱۳- در قطعه کد زیر به جای عبارت Z , Y , X و W کدام گزینه قرار گیرد تا این تابع، جستجوی دودویی در آرایه را به درستی انجام دهد؟

```
int BinarySearch(int b, int a[], int n)
{
    int i;
    for (int l=0, h=n-1; X ; Y)
    {
        i= (l+h)/2;
        if(a[i]==b) return i;
        if(a[i]<b) Z;
        else W;
    }
    return n;
}
```

۱. جای X باید خالی باشد

$W="l=i+1"$

$Z="h=i-1"$

$Y="l++, h-"$

$X="l <= h" . ۲$

$Z="l=i+1"$

$W="h=i-1"$

$X="l <= h" . ۳$

$W="l=i+1"$

$Z="h=i-1"$

۴. جای X باید خالی باشد.

$Z="l=i+1"$

$W="h=i-1"$

$Y="l <= h"$

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

دروس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

و شته تحصیلی/ گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۱۱۰۱۹

۱۴- کدام یک از قطعه کدهای زیر صحیح است؟

char c = 'w'; .۱

char p = &c;

in n; .۲

*int *p = &n;*

*int *p = & n; .۱*

in n;

*int **p = & &n; .۲*

۱۵- خروجی قطعه برنامه زیر را برآورد کنید

main()

```
{  
short a[ ]={22,33,44}  
cout << *a;  
for (short *p=a; p<a+3 ; p++)  
cout << *p;  
}
```

22,33,44 .۴

22,22 .۳

44,33,22 .۲

22,22,33,44 .۱

۱۶- قطعه برنامه زیر را در نظر بگیرید:

```
char c='t';  
char *pc=&c;  
char **ppc=&pc;  
cout << *pc;
```

۱. آدرس متغیر *c* چاپ می شود

۲. کرکز روی مانیتور چاپ می شود.

۳. برنامه خطأ صادر خواهد نمود و چیزی چاپ نمی شود

۴. آدرس خانه اي از حافظه که در آن آدرس متغیر *c* قرار دارد نمایش داده می شود.

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۷۵ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

دروس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

و شته تحصیلی/ گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۹ -

۱۷- کدامیک از تعاریف زیر نادرست است.

```
const int k = 88;
int n=44;
```

۱. int* const cp=&n; تعریف اشاره گر ثابت به یک متغیر صحیح
۲. const int * pc = &k;..... تعریف اشاره گر ثابت به صحیح
۳. const int * const cpc = &k;..... تعریف اشاره گر ثابت به یک ثابت صحیح

۴ و ۲

۳ و ۲ و ۴

۱ و ۲ و ۳

۳ و ۱

۱۸- مقدار عددی متناظر با سهیم‌های Wednesday و Saturday چیست؟
enum week {Sunday, Monday, Saturday, Tuesday=5, Wednesday, Thursday} W;

Saturday = ۲ Wednesday = ۳ . ۲

Saturday = ۴ Wednesday = ۵ . ۱

Saturday = ۲ Wednesday = ۶ . ۴

Saturday = ۴ Wednesday = ۳ . ۲

۱۹- خروجی قطعه کد زیر چیست؟

```
char s[ ] = 'a b c d';
for (char *p=s ; *p ; p=p+2)
cout<<*p;
```

dcb a

ac . ۳

bd . ۲

abcd . ۱

۲۰- با در نظر گرفتن قطعه کد زیر کدامیک از گزینه ها نمی تواند درست باشد؟

```
int n, *z;
int *const y=&n;
int **p, ***q;
```

p=&z . f

y++ . ۳

*x++ . ۲

q = &p . ۱

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

دروس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/ گذ درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۵۱۱۰۱۹

کدام گزینه معادل قطعه برنامه زیر است؟

-۲۱

```
int s = 0, flag=1,n;
cin>>n;
for ( int i = 0; i <= n && flag; s += ++i)
```

```
int s=0, i=0, flag=1,n; cin>>n;
while ((i <= n )
{ s += ++i;
if(s++<pow(n,2)) flag=1; else flag=0;
}
```

```
int s=0, i=1, flag=1,n; cin>>n;
while (i <= n+1)
{ if (flag) break;
s += i++;
if(s++<pow(n,2)) flag=1; else flag=0;
```

```
int s=0, i=1, flag=1,n; cin>>n;
while (!(i > n || !flag))
{ s += i++;
if(s++<pow(n,2)) flag=1; else flag=0;
}
```

```
int s=0, i=0, flag=1,n; cin>>n;
while (!(i >= n || !flag))
{ s += ++i;
if(s++<pow(n,2)) flag=1; else flag=0;
}
```

۲۲- با فرض اینکه اندازه هر **char** یک بایت باشد، در دستور زیر آرایه **name** بدون در نظر گرفتن کدهای **NULL** در آخر رشته ها، چند بایت از حافظه را اشغال کرده است؟

char* name []={"Chamran", "Motevasselian", "Hemmat", "Bakeri", "Zeinoddin"};

.۶۵

.۴۱ .۲

.۴. دستور نادرست است.

.۵۶ .۳

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۷۵ تشریحی:

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی:

درس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/گد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیوتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر(سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۵۱۱۰۱۹

۲۳- مقدار متغیر ۵ پس از اجرای قطعه کد زیر چیست؟

```
string s= "Payame Noor University is one of Iranian universities";
string s1="We live at the world";
s.erase(1,6);
s.erase(2,4);
s.erase(3,9);
s.replace(14, 7, "the best");
s1 = s1.substr(8,12);
```

"PNU is one of the best universities at the world" . ۱

"PNUniversity is one the best universities at the world" . ۲

"PNU is one of the best universities at the world" . ۳

" y is one of the best universities at the world" . ۴

۲۴- هنگامی که با دستور $A=B$ شی A را به B انتساب کنیم:

۱. تنها متغیر های public شی A در B کپی می شوند.

۲. تمام داده های شی A در B کپی می شوند.

۳. فقط متغیر های خصوصی و محافظت شده شی A در B کپی می شوند.

۴. دستور نسبت دهنده اشیا به یکدیگر غیر مجاز است.

۲۵- سازنده کپی در کدام یک از حالت های زیر فراخوانی می شود.

۱. وقتی یک شیء هنگام اعلان، از روی شیء دیگر کپی شود.

۲. وقتی که یک شیء به وسیله مقدار به یک تابع ارسال شود.

۳. وقتی که یک شیء به وسیله مقدار از یک تابع برگشت داده شود.

۴. وقتی که یک شیء بوسیله ارجاع ثابت به یک تابع ارسال شود.

۴. او۲و۴

۳. او۲و۳

۲. او۲

۱.۱

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ قشری: ۰

درس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/ گد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیوتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر(سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۵۱۱۰۱۹

۴۶- کدام عبارت درباره اعضای حفاظت شده یا protected صحیح است.

۱. اعضای حفاظت شده اعضاًی هستند که مانند اعضای خصوصی خارج از کلاس قابل دستیابی نیستند ولی مانند اعضای عمومی می توانند توسط کلاسهای فرزند دستیابی شوند.
۲. اعضای حفاظت شده اعضاًی هستند که مانند اعضای عمومی خارج از کلاس قابل دستیابی هستند ولی مانند اعضای خصوصی می توانند توسط کلاسهای دوست دستیابی شوند.
۳. اعضای حفاظت شده اعضاًی هستند که مانند اعضای عمومی خارج از کلاس قابل دستیابی هستند ولی مانند اعضای خصوصی نمی توانند توسط کلاسهای فرزند دستیابی شوند.
۴. اعضای حفاظت شده اعضاًی هستند که مانند اعضای خصوصی خارج از کلاس قابل دستیابی نیستند ولی مانند اعضای خصوصی نمی توانند توسط کلاسهای فرزند دستیابی شوند.

www.SanjeshT.com

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ قشری: ۰

درس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/گد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیوتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر(سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۵۱۱۰۱۹

۴۷- کدام گزینه در مورد قطعه کد زیر صحیح است.

```
class X
{
public:
    X(){p=new int[2];}
    ~X(){delete []p;}
private: int *p;
}
class Y: public X
{
public:
    Y(){q=new int[2048];}
    ~Y(){delete []q;}
private: int *q;
}
main()
{
    for(int i=0; i<8;i++)
    {
        X* r = new Y;
        delete r;
    }
}
```

۱. این برنامه دارای مشکلی به نام «شکاف حافظه» است و باید نابودگر کلاس Y را به شکل `virtual ~Y(){delete []q;}` تغییر دهیم.

۲. این برنامه دارای مشکلی به نام «وراثت سرگردان» است و باید نابودگر کلاس Y را به شکل `const ~Y(){delete []q;}` تغییر دهیم.

۳. این برنامه دارای مشکلی به نام «حافظه های سرگردان» است و باید خط آخر تابع main را به شکل `[r] delete` تغییر دهیم.

۴. این برنامه دارای مشکلی به نام «شکاف حافظه» است و باید نابودگر کلاس X را به شکل `virtual ~X(){delete []p;}` تغییر دهیم.

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ قشری: ۰

درس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/ گد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیوتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر(سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۵۱۱۰۱۹

-۲۸- اگر n از نوع صحیح و مقدار آن \neq باشد، پس از خاتمه حلقه زیر، مقدار n برابر است با:

```
while (n< 5)
{
    if (n > 3) break ;
    n++ ;
}
```

3 . ۴

6 . ۳

5 . ۲

4 . ۱

-۲۹-

```
int main()
{
    For (int x=1 ; x<=3 ; x++)
        For (int y=1 ; y<=3 ; y++)
            If (y > x) break ;
            else cout <<x*y ;
}
//main
```

1 2 4 6 9 . ۲

1 2 3 1 2 1 . ۱

1 1 2 1 2 3 . ۴

1 2 3 4 5 6 7 8 9 . ۳

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۷۵ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

دروس: اصول کامپیوتر، برنامه سازی پیشرفته

و شته تحصیلی/ کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) چندبخشی ۱۱۱۵۰۶۸ -، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۶۲ -، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر ۱۵۱۱۰۱۹

خروجی برنامه زیر به ترتیب از چپ به راست چیست؟

-۳۰

Class X

```
{  
Public : void f() {cout<<"1";}  
};  
class Y:public X  
{  
Public: void f() {cout<<2;  
}  
void main ()  
{  
Xx;  
Yy;  
X*p=&x;  
p->f();  
p=&y;  
p->f();
```

21 . ۴

12 . ۳

11 . ۲

22 . ۱